



**Gemeente Rotterdam**

Gemeentewerken

# ABN AMRO Marathon Rotterdam op Google

## Gebruikershandleiding



## Inhoudsopgave

<b>1.</b>	<b>Wat is de ABN AMRO Marathon Rotterdam in Google Earth</b>	<b>3</b>
<b>2.</b>	<b>Hoe kan ik de ABN AMRO Marathon Rotterdam afspelen?</b>	<b>4</b>
2.1	Hoe kan ik de vlieghoogte, -snelheid en –kijkhoek aanpassen?	4
2.2	Hoe kan ik navigeren in Google Earth	5
2.3	Overige instellingen	5
<b>3.</b>	<b>Systeemeisen Google Earth</b>	<b>6</b>
3.1	De aanbevolen systeemeisen	6

# 1. Wat is de ABN AMRO Marathon Rotterdam in Google Earth

Met de ABN AMRO Marathon Rotterdam Rotterdam in Google Earth kunt u virtueel over de stad en het marathonparcours vliegen. De gebouwen in Rotterdam zijn in drie dimensies 'nagebouwd'. De ABN AMRO Marathon Rotterdam Rotterdam biedt ook de mogelijkheid om inzicht te krijgen in de parkeergelegenheden tijdens de marathon, het openbaar vervoer op zondag 10 april 2011, verwachte doorkomsttijden. Deelnemers aan de marathon kunnen zich nu ook 'virtueel' optimaal voorbereiden. De kilometerpunten, verzorgingsposten en sponsposten staan er bijvoorbeeld duidelijk in.

Het bestand "De ABN AMRO Marathon Rotterdam Rotterdam in Google Earth" bestaat uit negen layers, negen lagen met informatie:

1. Parcours 2011
2. Afstanden
3. Kleed- en Douchegelegenheden
4. Verzorgingsposten
5. Sponsposten
6. Parkeren
7. Openbaar Vervoer
8. Hoogteverschillen
9. 3D Gebouwen

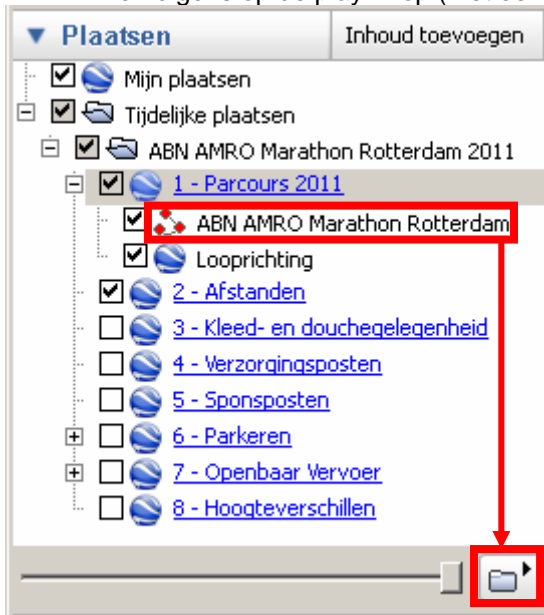
Wanneer u het bestand downloadt, start Google Earth automatisch. U kunt zelf bepalen welke layers (lagen met informatie) u wel of niet zichtbaar wilt hebben. Bij het opstarten zijn niet alle lagen met informatie zichtbaar. U kunt ze zichtbaar maken door ze aan te vinken.

We raden u aan om alle standaard Google Earth lagen (linksonder in venster "layers") uit te zetten. Alleen de laag 3D Buildings **moet** aan blijven staan.

## 2. Hoe kan ik de ABN AMRO Marathon Rotterdam afspelen?

Het parcours van de ABN AMRO Marathon Rotterdam Rotterdam kunt u virtueel volgen via de 'afspeel' functie. Met deze functie vliegt u onder een bepaalde 'camerahoek' van start tot finish over het parcours. U kunt de route 'afspelen' door het volgende te doen (zie illustratie):

1. Klik met de muis op ABN AMRO Marathon Rotterdam Rotterdam (met een rood kader aangegeven in de afbeelding hieronder).
2. Klik vervolgens op de play-knop (met een rood kader aangegeven).



3. Wilt stoppen met afspelen of het afspelen onderbreken, klik dan op de pauze knop in onderstaande afbeelding.



4. U kunt tijdens het afspelen van de route lagen met informatie aan of uit zetten, afhankelijk van wat u zichtbaar wilt hebben.

### 2.1 Hoe kan ik de vlieghoogte, -snelheid en -kijkhoek aanpassen?

U kunt als volgt de vlieghoogte, -snelheid en -kijkhoek instellen voor de 'afspeel' functie:

1. Ga naar menu-item "Tools" in Google Earth, links boven.
2. Klik op "Options" (helemaal onderaan het menu)
3. Klik op het tabblad "Touring" en kijk bij "Driving Directions and Tour Options"
4. De "vliegsnelheid" heet "Speed" (helemaal onderaan). Neemt u bijvoorbeeld de waarde 500 dan is de vliegduur 1,5 minuut. **Advies: 50**
5. De "vlieghoogte" heet "Camera Range". Maakt u deze erg groot dan wordt het afspelen trager en het beeld schokkerig. **Advies: 350**
6. De "kijkhoek" heet "Camera Tilt Angle". Als u deze te klein neemt kunt u niet om u heen kijken. **Advies: 55**



## 2.2 Hoe kan ik navigeren in Google Earth

U kunt binnen Google Earth op twee manieren navigeren:

1. Met de muis (of met de pijltjestoetsen van het toetsenbord)
2. Met het besturingspaneel in de rechter bovenhoek van uw scherm

U kunt het beeld roteren door tegelijk op Shift en de pijltjestoetsen te drukken.

U kunt binnen Google Earth op drie manieren in- en uitzoomen:

1. Gebruik het draaiwielje aan de bovenkant van uw muis
2. Druk tegelijk Ctrl en de pijltjestoetsen omhoog (inzoomen) en naar beneden (uitzoomen)
3. Dubbelklik met de linkermuisknop (inzoomen), dubbelklik met de rechtermuisknop (uitzoomen).

## 2.3 Overige instellingen

Het linker deel van Google Earth is ingedeeld in "Search" – "Places" en "Layers" (of "Zoeken" – "Plaatsen" en "Lagen" afhankelijk van de taalinstellingen). In de onderste categorie moet u voor een optimale werking alle lagen uitzetten. Een uitzondering hierop vormt de laag 3D Buildings, deze moet aanstaan.

Links naast de genoemde "Start"- "Stop" en "Pauze" knoppen zit een schuifbalk waarmee u de layers geheel doorschijnend (=onzichtbaar) kan maken of juist niet (geheel zichtbaar).

## 3. **Systeemeisen Google Earth**

Om Google Earth te kunnen gebruiken, dient uw computer minimaal te beschikken over:

- Operating System: Windows 2000, Windows XP
- CPU: Pentium 3, 500Mhz - System Memory (RAM): 128MB RAM
- Hard Disk: 400MB free space
- Network Speed: 128 Kbits/sec
- Graphics Card: 3D-capable with 16MB of VRAM
- Screen: 1024x768, "16-bit High Color" screen

### 3.1 **De aanbevolen systeemeisen**

De aanbevolen systeemeisen zijn:

- Operating System: Windows XP
- CPU: Pentium 4 2.4GHz+ or AMD 2400xp+
- System Memory (RAM): 512MB RAM
- Hard Disk: 2GB free space
- Network Speed: 768 Kbits/sec
- Graphics Card: 3D-capable with 32MB of VRAM
- Screen: 1280x1024, "32-bit True Color" screen